Jour 1 à 10H44 (le 15 mai 2023) :

* Création de la fenêtre pour faire notre TETRIS
* **Inspiration** à partir d’un code déjà fait ( <https://www.techwithtim.net/tutorials/game-development-with-python/tetris-pygame/tutorial-1/> )
* Création du fichier Scores.txt pour enregistrer les scores (**sinon le code ne fonctionne pas**)
* Mise en plein écran de la fenêtre
* Décalage vers la gauche du « meilleur score » car il était caché par la grille
* Ajout de la croix pour fermer la fenêtre
* Fin de journée

Jour 2 :

* Fonctionnalité pour mettre le jeu en pause
* Couleurs des pièces aléatoire (fonction couleur\_aléatoire)